



REGLAMENTO

México GP Racing League

F1® 2018 CodeMasters



ÍNDICE

1. Registro y Corredores.....	4
1.1 Elegibilidad y Registro.....	4
1.1.1 Edad del Jugador.....	4
1.1.2 Ubicación Geográfica.....	4
1.1.2.1 Comprobación de Residencia.....	4
1.1.3 Registro.....	4
1.1.4 Disponibilidad de horarios.....	4
1.2 Corredores.....	5
1.2.1 Plantel.....	5
1.2.1.1 Titulares.....	5
1.2.1.2 Suplentes.....	5
1.2.1.3 Manager.....	5
1.2.2 Obligaciones de los Corredores.....	5
1.2.3 Nick names, nombres.....	5
2. Estructura del Torneo.....	5
2.1 Definición de Partida y Enfrentamiento.....	5
2.1.1 Partida Registrada.....	5
2.1.2 Enfrentamiento.....	5
2.2 Carreras de circuito.....	5
3. Cronogramas y Horarios.....	6
3.1 Carreras de circuito.....	6
4. Mecánicas del Torneo.....	7
4.1 Sitios Oficiales.....	7
4.2 Cambios de Nick.....	7
4.3 Cambios de Alineación.....	7
4.4 Soporte al jugador durante la Competencia.....	7
4.5 Configuración del Juego.....	8
4.6 Espectadores en los Juegos.....	9
4.7 Tiempo de llegada, comienzo y espera.....	9
4.8 Bloqueos y Selecciones de Mapas.....	9
4.9 Reinicio de Partidas.....	9
4.10 Reporte de Resultados.....	10
4.11 Transmisión.....	10
4.12 Cambios al Reglamento.....	10
5. Conducta dentro del Torneo, Infracciones y Sanciones.....	11
5.1 De los organizadores y participantes.....	11
5.2 Sanciones.....	11
5.3 Descalificación.....	11
5.4 Reincidencia.....	12
5.5 Infracciones.....	12
5.5.1 No Seguir los anuncios del Torneo.....	12
5.6 Comportamientos Antideportivos.....	13
5.6.1 Menores.....	13



FORMULA 1 GRAN PREMIO DE MÉXICO 2019

5.6.2 Mayores.....	13
5.6.3 Graves.....	13
5.7 Colusión.....	13
5.8 Sobornos y Apuestas.....	14
5.9 Conducta Agresiva.....	14
5.10 Robo.....	14
5.11 Trampa.....	14
6. Premios.....	15
6.1 Premio Mayor.....	15
7. Contacto y Soporte.....	17



1. Registro y Corredores

1.1. Elegibilidad y Registro

1. Edad del Jugador

Pueden participar, sin restricciones, jugadores con una edad mínima de 18 años.

2. Ubicación geográfica

El torneo “MÉXICO GP RACING LEAGUE 2019” del FÓRMULA 1 GRAN PREMIO DE MÉXICO™ y Gamelta están abiertos a cualquier jugador que resida dentro de México independientemente de su nacionalidad, el jugador al momento de participar y registrarse deberá encontrarse dentro de la República Mexicana.

2.1. Comprobación de Residencia

Los organizadores del torneo, así como sus árbitros, pueden, en cualquier momento solicitar al corredor identificaciones o papelería que acredite su residencia dentro del país.

3. Registro

El corredor deberá registrarse en la plataforma abajo mencionada con información real, al corredor que se le sorprenda utilizando información falsa será descalificado

Link de Registro: <http://bit.ly/2WzIJPE>

4. Disponibilidad de horarios

Es importante revisar los días y horas programados para los encuentros de la competencia y asegurarse de poder estar presente. Durante cada semana competitiva, los corredores deberán mandar sus mejores tiempos durante los días asignados (**2.4 Envío de Resultados**), los mejores clasificados se darán a conocer los viernes y sábados de cada semana y se concluirá su participación todos los domingos de semana competitiva.

1.1.5 Requisitos

Los pilotos participantes deberán tener el juego de F1® Codemasters 2018, además deberán tener el servicio de Xbox Live o PS Plus y una conexión estable en todo momento.

1.2. Corredores

1.2.1. Obligaciones de los corredores

Los corredores se comprometen a:

- (a) Participar en las fechas expuestas en este documento para el torneo en curso
- (b) Respetar el reglamento en su totalidad en todo momento
- (c) Seguir indicaciones de los jueces
- (d) Tener una actitud deportiva en todo momento
- (e) El no usar trucos, glitches o trampas que pudieran dar al corredor una ventaja en contra de sus rivales

1.2.2 Participación Múltiple

Los corredores solo pueden correr con un nombre o nickname que lo identifique, en caso de que se detecte el uso de varias cuentas para la competencia el corredor será descalificado de la misma.

3. Nicknames, nombres o identificadores.

Está prohibido que los nombres o identificadores de los corredores incluyan vulgaridades o hagan referencia y/o incitación a la violencia, xenofobia, prácticas sexuales o actividades que el FORMULA 1 GRAN PREMIO DE MÉXICO™ o Gamelta, puedan considerar cuestionables.

Una vez registrado e iniciada la competencia, queda completamente prohibido el cambio de nickname/usuario/gamertag en caso de que el corredor no cumpla con esta condición perderá todos los puntos y estadísticas previamente logrados.

2. Estructura del Torneo

El torneo consistirá de 10 Carreras de circuito, a efectuarse entre los meses de Junio a Octubre, durante cada clasificatoria los corredores deberán lograr los mejores tiempos en las pistas asignadas conforme a cada fecha en el calendario. Los mejores 21 de cada consola participarán en la carrera final del circuito de esa semana, para competir por puntos de la tabla general. Luego de las primeras 9 carreras los mejores 4 de la tabla general, por consola, es decir 8 participantes en total, deberán asistir a la final presencial el 27 de Octubre 2019 en el Autódromo Hermanos Rodríguez para concluir con la carrera final.

En caso de un empate en puntos para la clasificación a la carrera presencial, se resolverá desempataando por medio de cantidad de veces ganadas en los mejores lugares. Por ejemplo, en caso de empate en un primer lugar se considerará como desempate cuántas veces ambos jugadores ganaron en primer lugar en los circuitos, en caso de que se empate en este punto se pasará a la cantidad de cuántas veces se ganó en segundo lugar y así sucesivamente.

2.1. Definición de Partida y Enfrentamientos

2.1.1. Partida/Clasificatoria

Una partida es una carrera de circuito donde el corredor deberá obtener su mejor tiempo en cada una de las pistas del circuito calendarizado.

2.1.2. Enfrentamiento/Carrera/TOP

Se define como enfrentamiento o carrera de circuito cuando más de un corredor se enfrenta por puntuaciones adicionales en una misma partida o pista.

Durante las clasificatorias individuales donde el corredor deberá competir contra sí mismo para lograr su mejor tiempo, el auto que deberá utilizar será libre y solo podrán utilizarse autos modernos para cada carrera. Durante el juego de los mejores TOP de cada semana los corredores podrán seleccionar el auto que deseen, el primer lugar iniciará seleccionando su auto y al final de la selección todos los corredores deberán tener un automóvil diferente para poder competir en lo posible. Esta última selección puede cambiarse entre el top de cada semana.

2.2. Carreras de circuito

- (a) Comienzan el 24 de junio y finalizan el 27 de Octubre del 2019.
- (b) No hay límite de participantes durante cada clasificatoria.
- (c) El modo de torneo durante las clasificatorias será a mejor tiempo de una vuelta rápida mientras que en el TOP será a modo carrera.
- (d) Los primeros 21 lugares de cada consola de cada clasificatoria pasarán a jugar los domingos de circuito por puntos que se irán sumando a una tabla general.
- (e) Al finalizar las primeras nueve (9) Carreras los mejores cuatro (4) corredores de cada consola (Xbox One/PS4), es decir 8 corredores en total, pasarán a la gran final presencial en el último circuito el 27 de Octubre en el Autódromo Hermanos Rodríguez.
- (f) Las partidas y clasificatorias deberán realizarse con las especificaciones de configuración de partida dadas en este reglamento.
- (g) Las partidas/enfrentamientos según la ronda del torneo se especifican en el cronograma que se encuentra en el apartado **3. Cronogramas y horarios**.
- (h) La gran final presencial será efectuada en simuladores de carreras y se le dará tiempo a los pilotos de hacer pruebas previo a la final.
- (i) Los corredores que clasifiquen a la gran final presencial deberán cubrir sus gastos de traslados al recinto del evento, así como traslado a la CDMX, hospedaje, comidas y gastos que efectúen su participación en el torneo.

2.3 Tabla de puntos

Posición	Puntos
1°	25
2°	18
3°	15
4°	13
5°	10
6°	8
7°	6
8°	4
9°	2
10°	1

2.4 Envío de Resultados.

Los jugadores deberán enviar captura de su resultado como mejor tiempo de vuelta clasificatorio al correo

lopgamelta@cssolutions.mx con el siguiente formato:

ASUNTO: F1 <<Nombre del Jugador>>

Contenido del Correo:

Nombre completo:

Plataforma:

Gamertag / PSND ID:

Número de Contacto:

Nombre Discord:

Adjuntar Captura de Mejor Tiempo

3. Cronogramas y Horarios

3.1 Carreras de circuito

Las carreras serán jugadas a lo largo de 10 fechas calendarizadas. Abajo puedes consultar el calendario de todas las carreras. Ten en cuenta que algunas fechas podrían cambiar en caso extraordinario.



FORMULA 1 GRAN PREMIO DE MÉXICO 2019

Carrera #1	Circuito	Fecha	Auto
Clasificatorias	Red Bull Ring	24, 25 y 26 de Junio	
Se anuncian los corredores TOP de la semana		27, 28 y 29 de Junio	
Enfrentamiento TOP	25%	Domingo 30 de Junio 20:00 hrs (GMT-5)	Modernos F1®

Carrera #2	Circuito	Fecha	Auto
Clasificatorias	Silverstone	8, 9 y 10 de Julio	
Se anuncian los corredores TOP de la semana		11,12 y 13 de Julio	
Enfrentamiento TOP	25%	Domingo 14 de Julio 20:00 hrs (GMT-5)	Modernos F1®

Carrera #3	Circuito	Fecha	Auto
Clasificatorias	Hockenheimring	22, 23 y 24 de Julio	
Se anuncian los corredores TOP de la semana		25, 26 y 27 de Julio	
Enfrentamiento TOP	25%	28 de Julio 20:00 hrs (GMT-5)	Modernos F1®

Carrera #4	Circuito	Fecha	Auto
Clasificatorias	Hungaroring	29, 30 y 31 de Julio	
Se anuncian los corredores TOP de la semana		1, 2 y 3 de Agosto	
Enfrentamiento TOP	25%	4 de Agosto 20:00 hrs (GMT-5)	Modernos F1®

Carrera #5	Circuito	Fecha	Auto
------------	----------	-------	------





FORMULA 1 GRAN PREMIO DE MÉXICO 2019

Clasificatorias	Spa-Francorchamps	26, 27 y 28 de Agosto	
Se anuncian los corredores TOP de la semana		29, 30 y 31 de Agosto	
Enfrentamiento TOP	25%	1 de Septiembre 20:00 hrs (GMT-5)	Modernos F1®

Carrera #6	Circuito	Fecha	Auto
Clasificatorias	Autodromo Nazionale Monza	2, 3 y 4 de Septiembre	
Se anuncian los corredores TOP de la semana		5, 6 y 7 de Septiembre	
Enfrentamiento TOP	25%	8 de Septiembre 20:00 hrs (GMT-5)	Modernos F1®

Carrera #7	Circuito	Fecha	Auto
Clasificatorias	Marina Bay Street Circuit	16, 17 y 18 de Septiembre	
Se anuncian los corredores TOP de la semana		19, 20 y 21 de Septiembre	
Enfrentamiento TOP	25%	22 de Septiembre 20:00 hrs (GMT-5)	Modernos F1®

Carrera #8	Circuito	Fecha	Auto
Clasificatorias	Sochi Autodrom	23, 24 y 25 de Septiembre	
Se anuncian los corredores TOP de la semana		26, 27 y 28 de Septiembre	





FORMULA 1 GRAN PREMIO DE MÉXICO 2019

Enfrentamiento TOP	25%	29 de Septiembre 20:00 hrs (GMT-5)	Modernos F1®
--------------------	-----	---------------------------------------	--------------

Carrera #9	Circuito	Fecha	Auto
Clasificatorias	Suzuka International Racing Course	7, 8 y 9 de Octubre	
Se anuncian los corredores TOP de la semana		10, 11 y 12 de Octubre	
Enfrentamiento TOP	25%	13 de Octubre 20:00 hrs (GMT-5)	Modernos F1®

Carrera #10	Circuito	Fecha	Auto
TOP General	Autódromo Hermanos Rodríguez	27 de Octubre	Modernos F1®
Final presencial		TBD	

*Este es un torneo de carácter profesional, buscamos promover la escena competitiva de México, por lo consiguiente las fechas de juego no podrán ser movidas. Por favor, asegurarse de poder participar los días de competencia antes de inscribirse. Todas las horas se encuentran en Hora Centro de México (GMT-5). **Se les pide a todos los participantes conectarse 30 minutos antes en días marcados como Enfrentamiento TOP (19:30 GMT-5).** Los días y horarios son tentativos y están sujetos a cambios dependiendo del desarrollo de la competencia.*

4. Mecánicas del Torneo

4.1. Sitios Oficiales

<https://www.mexicogp.mx/mxgp-racing-league>

4.2. Automóviles permitidos

Todos los automóviles modernos F1® están permitidos durante la competencia. Como ya se ha mencionado, durante las clasificatorias al mejor tiempo el auto a utilizarse en cada fecha será libre dentro de la categoría de autos modernos y se jugará con las configuraciones por defecto, es decir el automóvil no deberá recibir modificación alguna por parte del jugador salvo a sus neumáticos. Durante el TOP/Enfrentamiento los jugadores podrán seleccionar el auto que deseen según su posición en



la tabla, la configuración de la sala hará que el rendimiento de todos los autos sean el mismo.

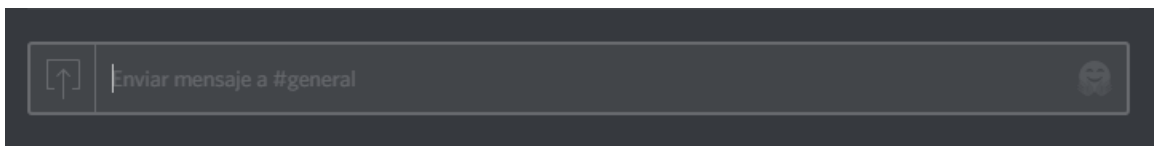
4.3. Soporte al jugador durante la competencia

En caso de surgir alguna duda, problema, o cualquier tipo de inconveniente, el staff del torneo estará listo para ayudarte a resolver tus dudas en el Discord oficial. Pueden ingresar desde el navegador sin necesidad de descargar la aplicación o desde la app con los siguientes enlaces:

Discord: <https://discord.gg/hZPYDeT>

Dentro del server solo debes escribir tu consulta en el cuadro de texto, enviarlo y esperar por la respuesta. Alguien del staff te responderá a la brevedad posible.

Es obligatorio que todos los jugadores se presenten con media hora de anticipación en discord (19:30 GMT-5), en la sala de chat y textos asignados para la competencia.



Correo: El jugador deberá enviar un mensaje notificando el Asunto y escribiendo a detalle su duda, problema o situación por el cual solicita el soporte.

lopgamelta@cssolutions.mx

4.5. Configuración de partida

4.5.1 Partidas/Clasificatorias

Todas las configuraciones respecto al circuito, condiciones de pista y automóvil serán jugadas por defecto. Es decir, el jugador queda prohibido de hacer modificaciones a cualquiera de estas opciones. Si se detecta que el jugador ha modificado cualquiera de estas opciones el marcador enviado no se tomará en cuenta. Los pilotos podrán utilizar los neumáticos que deseen, cualquier otra modificación al coche queda estrictamente prohibida.

Solamente los primeros 21 jugadores con mejores tiempos de cada consola y por cada fecha avanzarán al TOP/Carrera para disputar puntos de tabla general.

4.5.2 Enfrentamiento/Carrera:

Para entrar a la sala un miembro del staff enviará una invitación para unirse por medio de Xbox Live/PSN+ según sea la consola, esto en punto de las 19:30 hrs. de cada domingo de carrera durante el tiempo de check-in para que el jugador pueda unirse a la sala/lobby. Queda estrictamente prohibido que los pilotos invitados inviten a jugadores ajenos a la sesión de juego y del TOP de circuito en turno, en caso de que un piloto invite a personas ajenas a la sesión, será descalificado, únicamente el host de la sala podrá invitar a los pilotos. La información sobre los jueces y sus identificadores se enviará de manera personal por correo con antelación.

Una vez invitado a la sala, el piloto deberá esperar a que la sala se llene con los demás pilotos antes de dar click en "Ready/Preparado", por medio del discord mencionado en este reglamento se dará la indicación cuando los pilotos podrán darle "Ready/Preparado" y con ello dará inicio a la carrera, la cual puede durar hasta 20 vueltas según el tipo de circuito que corresponda a la fecha, los pilotos deben de anticiparse con el tiempo que deberán invertir durante cada TOP.

Opciones de Sesión y creado de la sala

Nivel de Piloto IA: 90

Era: Modernos F1®

Rendimiento del Coche: Al Mismo Nivel

Número de participantes: 22 (1 reservado para anfitrión)

Tramo de práctica: Nada

Ronda de Clasificación: Clasificación a una vuelta

Distancia de la Carrera: 25% (15-18 vueltas según circuito)

Clima Rápido: Dinámico

Tiempo de inicio de sesión: Oficial

Privacidad de la sesión: Sólo por invitación

4.5.2.1 Opciones de Carrera

Normativa del parc fermé: Activado

Colisiones: Activadas

Daño del Vehículo: Desactivado

Fantasma: Activado

Configuración del coche: Solo predefinido

Carro de seguridad: Desactivado

Reglas y Banderas: Solo Saltar curvas

Severidad al saltarse Curvas: Estricto

Vuelta de formación: Desactivado

Arranque de Carrera: Manual

Re- integrarse en caso de desconexión: Desactivado

4.5.2.1 Restricciones de asistencia

Asistencia de frenos: Alto

Frenos anti-bloqueo: Por defecto

Control de tracción: Completo
Caja de cambios automático: Automático
Asistencia en Boxes(pit): Activado
Asistencia de salida de Boxes (Pit): Desactivado
Trazada dinámica: Activado
Modo ERS: Automático

4.5.2.2 Configuraciones en Pista

- Configuración de Carro (Cambios permitidos)
- Libre elección de neumáticos
- Cambios permitidos en MFD (HUD)

4.6. Cambios al reglamento

Todas las reglas presentes de este reglamento están sujetas a cambios. Los organizadores informarán a los corredores de dichos cambios en caso de presentarse. Las reglas que resulten modificadas no se aplicarían de manera retroactiva, es decir, no podrán utilizarse para juzgar situaciones anteriores a su implementación.

Dicho esto, cualquier decisión del juez es inapelable, independiente de las reglas, siempre y cuando la decisión sea tomada en casos extraordinarios al torneo o evento suscitado, mientras todos los jueces estén de acuerdo, así como la organización del mismo (torneo).

5. Conducta dentro del Torneo, Infracciones y Sanciones

Pensamos que la competitividad y el compañerismo son importantes para la escena competitiva de México. Es por eso que hemos incluido reglas referentes a la conducta que se espera de todos los participantes. Asimismo, incluimos las infracciones y posibles sanciones a las que estarán sujetos.

5.1 De los organizadores y Participantes

(a) Se espera que todos los jugadores demuestren una conducta apropiada. Esto quiere decir que no se permitiría ninguna falta de respeto, burla o algún comentario o acción que pueda ser interpretado como burla, falta de respeto o agresión hacia un corredor rival. En caso de que este tipo de comentarios existan, un organizador del torneo deberá evaluarlos para dictaminar el propósito de los mismos (buena fe o burla/falta de respeto).

(b) Los organizadores actuarán con imparcialidad y transparencia en la toma de decisiones.

(c) Todas las decisiones deberán ser comunicadas de una forma clara a los corredores para evitar confusiones.

5.2 Sanciones

Las sanciones deben ser acordes a la infracción cometida. Si algún participante cree que se le impuso una sanción exagerada, deberá comunicarlo a los organizadores para que éstos revisen el caso en el discord oficial de la competencia: <https://discord.gg/sp48Bkk>

Las posibles sanciones son:

(a) Aviso

Notificación oficial al corredor que comete una infracción menor.

(1) Para reportar esta ofensa deberán tomar captura de pantalla y reportarla a los organizadores inmediatamente por el discord asignado a la competencia <https://discord.gg/sp48Bkk>

(b) Pérdida de enfrentamiento/Carrera/TOP

Reincidencia en infracciones menores o una infracción más grave a las anteriores puede ocasionar la derrota automática en la partida actual o en la siguiente.

5.3 Descalificación

Infracciones más graves y severas pueden provocar la descalificación inmediata del torneo.

(a) Esta sanción puede aplicarse a corredores.

(b) Si se determina que un jugador comete una infracción que amerite su descalificación, los organizadores deberán determinar si la infracción fue cometida con la ayuda de un tercero u otro corredor.

(c) No se permitirá que el corredor vuelva a participar bajo otro identificador.

5.4. Reincidencia

La reincidencia se castiga con sanciones cada vez más graves de acuerdo al criterio del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del corredor de la competencia.

5.5. Infracciones

5.5.1. No seguir los anuncios del torneo

Los corredores deberán seguir en todo momento los anuncios oficiales del torneo, serán penalizados aquellos corredores que sigan bajo su propia jurisdicción el desenlace del mismo. Los corredores serán penalizados según el criterio de los organizadores, llevando desde la pérdida de un enfrentamiento/carrera/TOP hasta la descalificación del torneo completo.

(b) El ignorar los procedimientos y reglamentos del torneo.

(c) El ignorar indicaciones hechas por organizadores que den como consecuencia la afectación de la fluidez de un enfrentamiento o del torneo.

5.6 Comportamientos Antideportivos

En el FORMULA 1 GRAN PREMIO DE MÉXICO™ y Gamelta buscamos que todo mundo se divierta, sea competitivo y respete a su rival, es por eso que en comportamiento antideportivos seremos lo más estrictos posible sin hacer que el jugador se sienta presionado de si su actitud es la apropiada o no. A continuación daremos un listado del tipo de comportamiento basándose en su nivel de tolerancia así como en su sanción.

5.6.1. Menores

- (a) El uso de lenguaje soez.
- (b) El acoso a otros corredores.
- (c) En este caso la sanción será únicamente de un aviso por parte de los organizadores, sin embargo puede escalar hasta la descalificación del jugador si se produce constantemente.

5.6.2. Mayores

- (a) El uso de lenguaje altisonante o insultos directos a otros corredores.
- (b) El uso de expresiones o palabras peyorativas, ya sean dirigidas indirecta o directamente a alguno de los jugadores, espectadores u organizadores del evento.

No se tolerará en ningún momento este tipo de comportamiento y al primer avistamiento de esta actitud se expulsará al corredor del torneo de manera inmediata y definitiva.

5.6.3. Graves

- (a) El ataque físico o verbal hacia organizadores del evento, jugadores y miembros del Staff del mismo.
- (b) La difamación o desprestigio de los organizadores del evento, así como patrocinadores, comunidades aliadas, etc.
- (c) Amenazas de muerte o daño en contra de jugadores, espectadores u organizadores del evento.
- (d) Cualquiera de estas acciones dará paso a la descalificación permanente del jugador.

5.7. Colusión

Entiéndase como arreglo de partidas entre dos o más corredores. En caso de presentarse este tipo de falta, los corredores involucrados serán **descalificados**.

5.8. Sobornos y Apuestas

El participar en páginas de apuestas, apuestas en general o solicitar dinero de por medio para ganar o perder un enfrentamiento. Al jugador que se le encuentre realizando este tipo de acciones será descalificado del torneo.

5.9. Robo

En caso de ser un torneo presencial, aquella persona que se le encuentre robando pertenencias de otro jugador, cuentas, información, etcétera, será expulsado del torneo además de darle aviso a las autoridades de ser necesario.

5.11. Trampa

Este tipo de faltas se encuentra sancionado fuertemente por el comité organizador del torneo, por lo cual nos veremos en la necesidad de descalificar al corredor infractor del torneo así como reportar la infracción a las autoridades correspondientes para la adecuada penalización al corredor en cuestión. Dicho esto queda prohibido:

- (a) El uso de timers que no estén avalados dentro del juego.
- (b) El uso de software que den una ventaja sobre el juego.
- (c) La modificación de partes del juego para dar una mejora visual o una ventaja visual.
- (d) El uso o abuso de Exploits o Bugs en el juego.
- (e) Prestar una cuenta a otro jugador para suplir en caso de no poder estar presente para el torneo o por cualquier otra razón (*acc sharing*).
- (f) El uso de información personal falsa o de otro jugador para participar en el torneo. El staff puede pedir documentos de comprobación en cualquier momento.

6. Premios

Los pilotos que clasifiquen a la gran final presencial obtendrán un acceso doble al FORMULA 1 GRAN PREMIO DE MÉXICO 2019™. Los pilotos que clasifiquen fuera de CDMX deberán cubrir sus propios viáticos para poder asistir al evento. La final presencial será el domingo 27 de Octubre de 2019 en el Autódromo Hermanos Rodríguez.

7. Contacto y Soporte

Cualquier duda o aclaración sobre el torneo será resuelta por los organizadores del mismo, los cuales podrán contactar de las siguientes maneras:

- (a) Enviando mensaje al correo de contacto oficial
- (b) En el discord oficial en el canal de chat o de voz:

Canal para soporte: <https://discord.gg/sp48Bkk>

Correo de soporte: lopsgamelta@cssolutions.mx